

Jastrząb, 2026-02-10

Znak: BPL.6730.246.2025/26

**OBWIESZCZENIE-ZAWIADOMIENIE
o wydaniu decyzji o warunkach zabudowy**

Na podstawie art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. - Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2025 r. poz. 1691, z późn.zm.) oraz art. 60 ust. 1, 53 ust. 1c ustawy z dnia 27 marca 2003r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2024 r. poz. 1130, z późn.zm)

zawiadamiam,

że w dniu 10 lutego 2026r. została wydana decyzja znak: BPL.6730.246.2025/26 Nr 47/WZ/2026 o ustaleniu warunków zabudowy dla inwestycji polegającej na budowie ośmiu budynków mieszkalnych jednorodzinnych, ośmiu budynków gospodarczych oraz ośmiu bezodpływowych zbiorników na ścieki na działce nr ewid. 241 (obręb 0008) w miejscowości Orłów gmina Jastrząb.

W toku postępowania stwierdzono nieregulowany stan prawny nieruchomości oznaczonej nr ewid. 242 położonej w miejscowości Orłów (obręb 0008), gmina Jastrząb której właścicielem jest strona niniejszego postępowania. Skutkuje to zastosowaniem zapisów art. 53 ust. 1c ustawy o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym w brzmieniu: „W przypadku nieruchomości o nieregulowanym stanie prawnym lub nieuzyskania danych pozwalających na ustalenie adresu właściciela lub użytkownika wieczystego nieruchomości w sposób określony w ust. 1b, zawiadomienia dokonuje się w sposób, o którym mowa w art. 49 Kodeksu postępowania administracyjnego. Przepisu art. 34 § 1 Kodeksu postępowania administracyjnego nie stosuje się”.

Z przedmiotową decyzją mogą Państwo zapoznać się w Urzędzie Miejskim w Jastrzębiu - stan. ds. Budownictwa i Planowania Przestrzennego pok. Nr 26 w godzinach pracy urzędu.

Zawiadomienie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia, w którym nastąpiło publiczne obwieszczenie.

Ogłoszenie nastąpiło dn. 10.02.2026 r.

Udostępniono celem upublicznienia na:

1. Biuletyn Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Jastrzębiu (<http://ugjastrzab.bip.org.pl>).
2. tablicy ogłoszeń urzędowych w siedzibie Urzędu Miejskiego w Jastrzębiu w dniu 10.02.2026 r.